

Die Kinder müssen während der Fahrt angeschnallt bleiben. Das fällt ihnen vor allem dann einfacher, wenn die Eltern mit gutem Beispiel voran gehen. "Spielregeln" für die Autofahrt aufstellen: Das Herumtollen ist im Auto tabu - es lenkt ab und bedeutet ein Sicherheitsrisiko für alle Insassen, am meisten für die Kinder selbst. Jedes Kind braucht einen Sitzplatz mit einem dem Alter entsprechenden Kindersitz.



Dieser PKW hat sich auf der Autobahn 1 bei Münster überschlagen. Eltern und drei Kinder blieben unverletzt, weil sie ordnungsgemäß angeschnallt waren!

Impressum und Kontakt:
Polizeipräsidium Münster
Verkehrssicherheitsberatung
Hammer Str. 234
48153 Münster



Spiele auf der Urlaubsfahrt

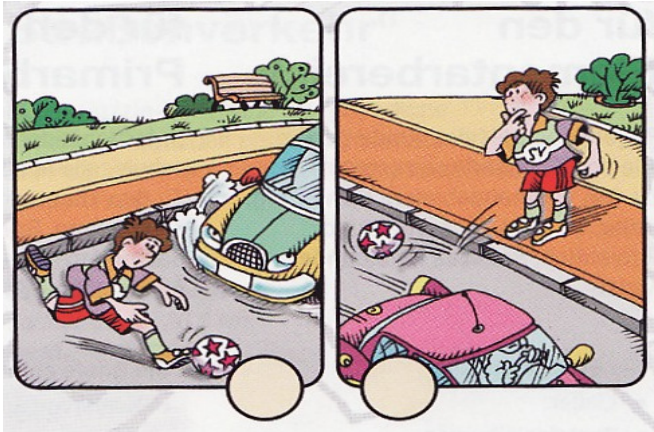
Wer sieht es zuerst...

Ein Spieler beginnt und darf sich einen Gegenstand oder irgendetwas einfallen lassen, was man auf der Straße/Umgebung als Erster entdecken soll. Beispiel: Wer sieht zuerst einen Autotransporter oder Auto mit Blaulicht oder..? Wer es zuerst entdeckt, darf sich wieder was einfallen lassen.

Summen

Ein Spieler summt eine Melodie eines bekannten Liedes. Die anderen versuchen, den Liedertitel zu erraten. Wer das Lied zuerst errät, darf dann eine neue Melodie summen.

Richtig oder Falsch



Wandlung

Ein kurzes Wort soll durch Ändern eines Buchstabens in zahlreiche andere Wörter verwandelt werden. Wer die meisten Abwandlungen hat, gewinnt. z.B. Rost - Rast - Mast - Last - List - Mist - Most etc.

Ja oder Nein

Ein Mitspieler denkt sich ein bestimmtes Tier aus und die anderen versuchen es zu erraten. Sie dürfen dazu gemeinsam nicht mehr als 20 Fragen stellen, die nur mit ja oder nein beantwortet werden. Zum Beispiel: "Kann dein Tier fliegen?", "Hat es vier Beine?"

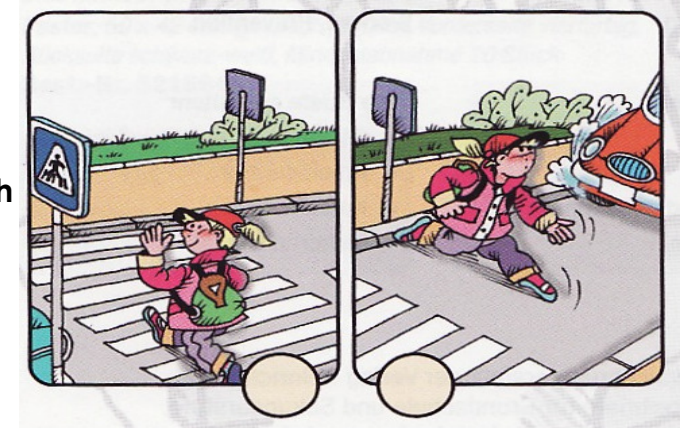
Markenmeister

Jeder Mitspieler wählt eine Automarke (keine darf doppelt vorkommen, bei Streit entscheidet das Los!). Wer zuerst zehn Autos seiner Marke beim Überholen oder Überholt werden identifiziert hat, gewinnt.

Wörter Sammlung

Bei diesem Spiel können Kinder ganz nebenbei ihren Wortschatz erweitern. Es gilt Doppelwörter zu bilden, die alle z.B. das Wort "Auto" enthalten. Also: Autobahn, Rennauto, Automonteur, Autowäsche, Lastauto. Begriffe, die das Kind nicht kennt, werden erklärt. Statt mit "Auto" kann man das Spiel natürlich auch mit jedem anderen Wort machen.

Richtig oder Falsch



Schlauberger

Einer nennt ein zusammengesetztes Wort: zum Beispiel "Kochtopf" oder "Kindergarten". Der nächste muss nun mit dem zweiten Teil dieses Wortes ein neues Doppelwort bilden. Also "Topflappen" oder "Gartenzaun". Wem fällt am längsten etwas ein?

Handleser

Ein Spieler hält die Hand hin und schließt die Augen. Der andere malt mit dem Zeigefinger klare Motive auf die Handinnenfläche: Sonne, Stern, Blume, für größere Kinder auch Buchstaben oder Zahlen. Wer hat ein gutes Gespür und kann "lesen", was in die Hand geschrieben wird?

Wie bitte ?

Ein wunderbares Spiel, um Kinder ruhig zu bekommen, ist gegenseitig von den Lippen zu lesen. Der eine spricht unhörbar aber deutlich Wörter oder kurze Sätze, der andere guckt genau auf die Mundbewegungen und versucht zu verstehen.

Tierlaute

Sie können Tierlaute nachahmen und Ihre Kinder raten lassen, um welches Tier es sich handelt. Oder das Kind macht die Laute und Sie raten die Tiere.